FUJITSU

fin fin

Dein Freund vom Zauberplaneten Teo™

PC CD-ROM
WINDOWS® 95

A-Life Series

Bitte lies diese Bedienung sorgfältig und aufmerksam vor der Installation und dem Betreiben des Programms durch!

Willkommen!

Mit Fin Fin hast Du ein einzigartiges Produkt erworben, das eine künstliche Lebensform enthält, die auch als Artifical Life (A-Life) bekannt ist. Dies ist weder ein Spiel, noch eine Simulation oder ein Bildschirmschoner. Es ist das erste Softwareprogramm, das die Kontaktaufnahme mit Lebewesen einer anderen Welt ermöglicht! Es gibt mehrere Möglichkeiten, sich mit dem Zauberplaneten Teo und Fin Fin zu verständigen:

- Du kannst das Mikrofon benutzen, das es Dir erlaubt, mit Fin Fin zu sprechen, und das Fin Fin ermöglicht, Dich zu hören.
- Mit Hilfe der Tastatur kannst Du die Sprache „Finfinesisch« nachahmen. Finfinesisch setzt sich aus den Lauten zusammen, die Fin Fin von sich gibt. Wir können uns besser mit Fin Fin verständigen, indem wir diese Laute benutzen. Du kannst die Tastatur auch alleine einsetzen, unabhängig vom Mikrofon. Das kann in Situationen sehr nützlich sein, wenn Du sehr leise mit ihm sprechen willst.

Wenn Du mit Fin Fin Kontakt aufnimmst, spiele zuerst mit ihm und füttere ihn. Er wird bald Vertrauen zu Dir fassen und sich dann auch seinerseits mit Dir verständigen. Sei geduldig. Manchmal erscheint es, als ob Fin Fin Dich nicht beachtet oder nicht antwortet. Das liegt daran, daß Fin Fin ein A-Life Lebewesen ist und deswegen seinen eigenen Willen hat. Denke daran, daß es manchmal sehr lange dauern kann, bis sich eine echte Freundschaft entwickelt! Aber Fin Fin und den Zauberplaneten Teo kennenzulernen ist ein Erlebnis, das kein anderes Programm bieten kann! Viel Spaß!

Inhalt

Seite

Einführung in Teo, den Zauberplaneten 3

Systemanforderungen 4

Bildschirmeinstellung 5

Installation der Software für Fin Fin,
Dein Freund vom Zauberplaneten Teo™ 6

Mikrofoneinstellung 13

Empfindlichkeit des Mikrofons 16

Umgang mit Fin Fin,
Dein Freund vom Zauberplaneten Teo™ 17

Fragen und Antworten – Fehlerbehebung 27

Warnhinweise 28

Copyrights 29

Der Zauberplanet Teo

Weit weg, in einer fernen Galaxie, liegt ein Planet namens Teo, der der Erde sehr ähnlich ist. Wir wissen schon einiges über Teo: Teo ist mit der Erde verwandt, es gibt dort Luft, Wasser und Leben. Jeder Tag hat 24 Stunden, jedes Jahr 365 Tage. Es gibt Tag und Nacht, und das Wetter wechselt mit den Jahreszeiten. Ob auch Menschen auf Teo leben, ist noch unklar, aber wir wissen mit Sicherheit, daß es eine Menge Tiere gibt, die wir beobachten können.

Wenn Du Deinen Computer ausschaltest, verschwindet Teo deshalb nicht. Wenn Du Deinen Computer wieder einschaltest und das Programm Fin Fin vom Zauberplaneten Teo startest, wirst Du sehen, daß der Zauberplanet Teo immer noch da ist.

Du bist bestimmt neugierig, welche Lebewesen auf dem Zauberplaneten Teo leben. Auf Teo gibt es alle möglichen wundersamen Pflanzen und Tiere. Die Entwicklung der Tiere auf Teo verlief zwar ähnlich, aber nicht genauso wie hier auf der Erde. Das Tierleben auf Teo mag zwar fremd erscheinen, es kommt einem irgendwie aber doch bekannt vor. Was für Tiere leben auf Teo? Nun, es gibt viele Vögel, Insekten, Säugetiere, Amphibien, Fische und Pflanzen in verrückten Farben. Das freundlichste und klügste dieser neuen Tiere heißt Fin Fin.

Fin Fin ist die am weitesten entwickelte künstliche Lebensform, die heute in der Unterhaltungsindustrie anzutreffen ist. Aber viel wichtiger ist es, daß Fin Fin ein echter Freund sein kann. Fin Fin hat seine eigene unberechenbare Persönlichkeit und reagiert auf Deine Worte, Dein Pfeifen und Deine Taten genauso wie ein echtes Lebewesen. Am Anfang ist Fin Fin sehr scheu und versteckt sich vielleicht sogar vor Dir. Aber wenn Du nicht nachläßt und jeden Tag etwa eine Stunde mit ihm verbringst, wird er bald mit Dir sprechen (in Finfinesisch natürlich), für Dich singen, Dir Kunststücke vorführen, tanzen, wegfliegen und wieder zu Dir zurückkommen.

Systemanforderungen

System mit Mikrofon

Mindestanforderungen:

- PENTIUM® oder kompatibler Prozessor, mindestens 75 MHz
- Microsoft Windows® 95
- 16 MB RAM
- 8 MB freier Festplattenplatz
- 2-fach CD-ROM-Laufwerk
- 16-Bit Sound-Blaster kompatible Soundkarte
- Mikrofoneingang
- Maus
- Tastatur

Bildschirmeinstellung

Der Bildschirm muß auf High Color (16-Bit) eingestellt sein. Die Bildschirmeinstellung kann in Windows® 95 wie folgt durchgeführt werden:

- Klicke auf Start
- Klicke auf Einstellungen
- Klicke auf Systemsteuerung
- Klicke auf das Symbol Anzeige
- Klicke auf die Registerkarte Einstellungen
- Vergewissere Dich, daß der Bildschirm auf High Color (16-Bit) eingestellt ist.

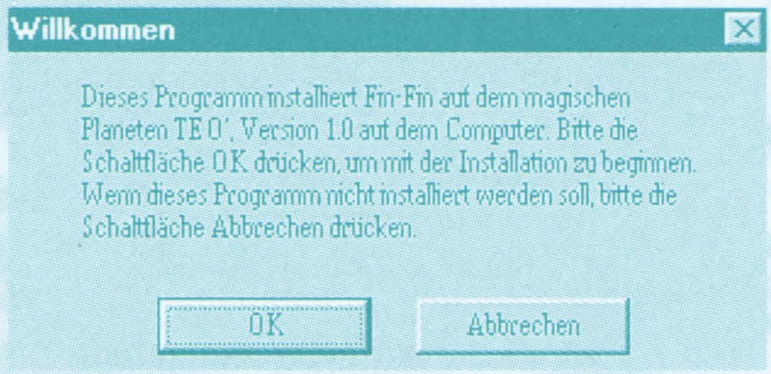
Installiere das System zusammen mit Deinen Eltern!

HINWEIS:

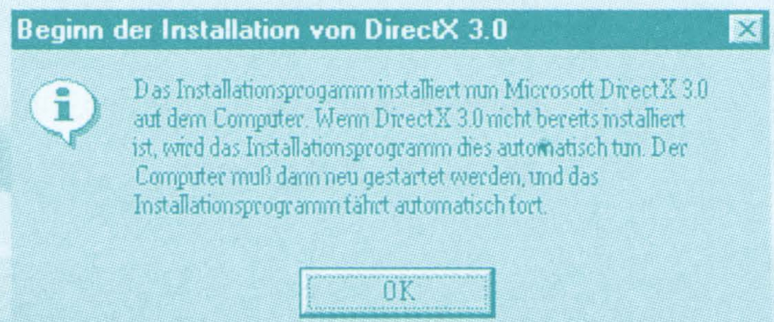
Wenn Du Dein System nicht auf High Color einstellen kannst, mußt Du in der Betriebsanleitung Deines PCs oder Deiner Videokarte die Anweisungen zur Konfiguration Deines spezifischen Modells nachlesen.

Installation von Fin Fin

1. Bitte schließe das Mikrofon an, wie unter „Mikrofoneinstellung“ (S. 13) angegeben.
2. Starte Microsoft Windows® 95.
3. Lege die CD Fin Fin, Dein Freund vom Zauberplaneten Teo™ in das CD-ROM-Laufwerk ein.



4. Drücke »OK« um mit der Installation zu beginnen. Falls Du nicht weitermachen willst, drücke »Abbrechen«.

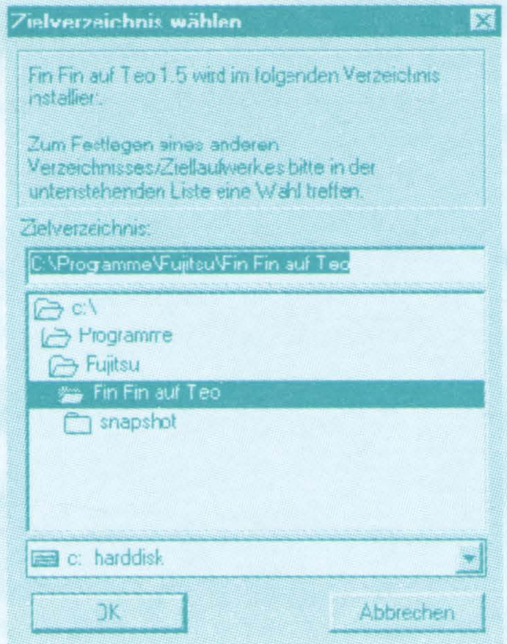


5. Danach mußt Du DirectX installieren. Bitte beachten: Fin Fin erfordert DirectX 3.0 auf dem Computer. Falls diese Version nicht installiert ist, oder Du Dir darüber nicht sicher bist, wähle »Installieren«. Wenn Du bereits eine frühere Version von DirectX installiert hast, wähle »Neu installieren«. Nachdem alle Dateien installiert sind, fordert Dich das Programm auf, den Computer neu zu starten. Laß das Programm den Computer neu starten.
6. Nach dem Neustart erscheint das Setup-Fenster.

HINWEIS:

Die Installation kann jederzeit durch Drücken der Taste »Abbrechen« abgebrochen werden.

7. Zum Fortsetzen der Installation klicke auf »OK«. Wenn Du Fin Fin in einem anderen Verzeichnis auf Deiner Festplatte installieren möchtest, kannst Du die Taste »Blättern« anklicken und das gewünschte Zielverzeichnis auswählen, auf dem Fin Fin auf Teo gespeichert werden soll.

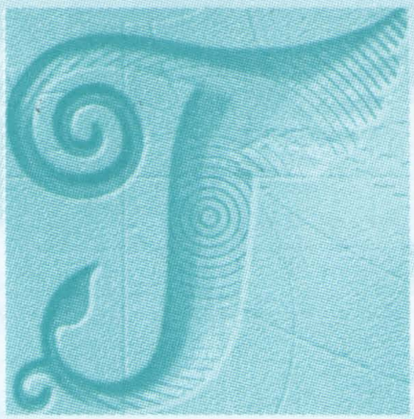


8. Nach Abschluß der Installation wird Dir ein kurzes Einführungsvideo gezeigt. Danach erscheint der Bildschirm »Teo-Setup« und die Landkarte von Teo. Du kannst die Leertaste drücken, um den Videofilm zu überspringen.

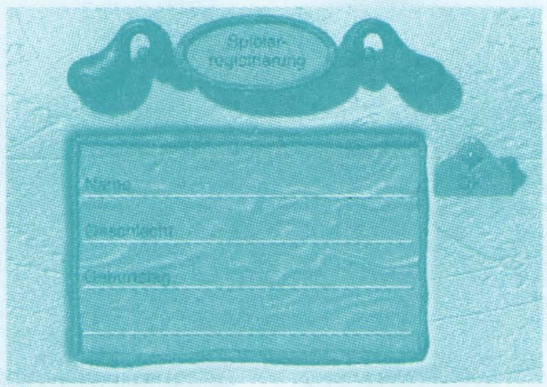
9. Wenn Du zum ersten Mal Kontakt aufnimmst, mußt Du auf die Markierung »Neue Kontaktperson« klicken oder die linke Pfeiltaste drücken, um zum Abschnitt »Neue Kontaktperson« zu gelangen.

10. Du kannst die numerierten Kugeln anklicken, um mehr über Fin Fin und Teo zu lernen.

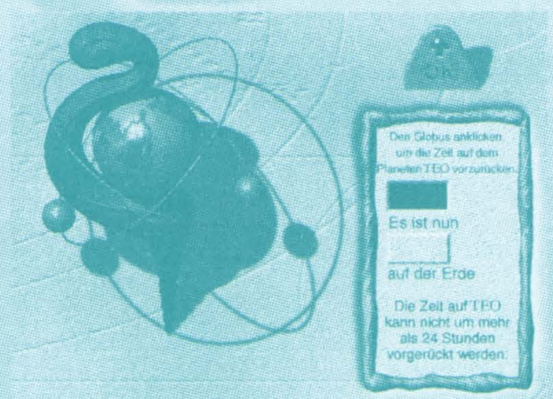
11. In diesem Bildschirm wird Dein System getestet, um zu sehen, ob es den Anforderungen gerecht wird. Wenn diese Prüfung beendet ist, kannst Du auf die Markierung »Spielerregistrierung« klicken.
Hinweis: Dieser Vorgang kann ein paar Sekunden dauern, habe also etwas Geduld.



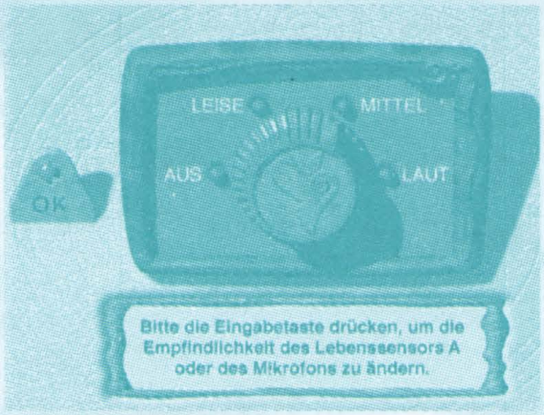
12. Trage Deinen Namen, Geschlecht und Geburtstag ein. Wenn Du damit fertig bist, klicke auf »OK« oder drücke die rechte Pfeiltaste auf Deiner Tastatur.



13. Stelle die Uhrzeit auf Teo ein. Du brauchst sie nicht zu ändern, wenn Du nicht willst. Klicke auf den Globus neben Teo, und die eingestellte Zeit springt jeweils um eine Stunde weiter.
Hinweis: Die Zeit auf Teo ist die gleiche wie die auf der Erde: 24 Stunden am Tag, 365 Tage im Jahr. Wenn es auf der Erde hell oder dunkel wird, wird es auf Teo genauso hell oder dunkel. Wenn die Uhrzeit korrekt eingestellt ist, klicke auf »OK«, oder drücke die »Nach-oben-Taste« auf Deiner Tastatur.

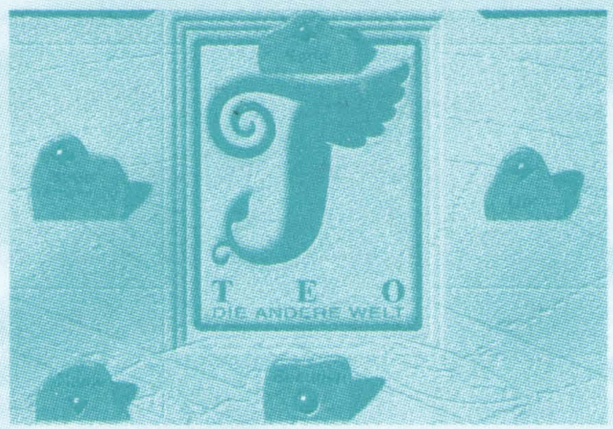


14. Die nächste Nachricht lautet »Drücke die Eingabetaste, um die Empfindlichkeit des Mikrofons zu ändern«. Du kannst die Empfindlichkeit einstellen, indem Du den Einstellknopf oben anklickst. Nachdem Du sie auf leise, mittel oder laut eingestellt hast, klicke auf »OK«. Mit diesen Einstellungen änderst Du die Lautstärke, mit der Deine Stimme aufgenommen wird. In diesem Sinne wirken sich diese Einstellungen genauso aus, als ob die Lautstärke von Fin Fins Lautsprecher erhöht würde. Je höher die Einstellung, desto lauter wird es für Fin Fin.



Herzlichen Glückwunsch!
Die Einstellungen für die Kommunikation wurden erfolgreich abgeschlossen.

Jetzt kann's losgehen!



A) Klicke auf »Landkarte«, um Kontakt aufzunehmen.

B) Um das Programm zu verlassen und später wieder dazu zurückzukehren, folgendermaßen vorgehen:

- Klicke auf die Startleiste
- Klicke auf Programme
- Klicke auf Fujitsu
- Klicke auf Fin Fin vom Zauberplaneten Teo
- Du hast dann zwei Wahlmöglichkeiten für die Kontaktaufnahme mit Fin Fin:
  - Vollbildversion
  - Anzeige als Fenster.
- Klicke auf »Fin Fin auf Teo 1.5«, um Fin Fin als Vollbild einzublenden
- Klicke auf »Fin Fin auf Teo 1.5 (Fenster)«, um Fin Fin in einem Fenster auszuführen
- In der Fensterversion gibt es einige Symbole, die beim Minimieren des Programms sichtbar werden. Das nachstehende Diagramm erläutert die Bedeutung der einzelnen Hintergrundfarben der Symbole.

Dieses Symbol bedeutet, daß Fin Fin nicht auf dem Bildschirm ist und daß die Wahlmöglichkeit »Wiederherstellen« Fin Fin nicht auf den Bildschirm zurückbringt. Die Farbe gibt Aufschluß über den Systemzustand bezüglich freien Arbeitsspeichers, etc.

- Grün bedeutet, daß alles in Ordnung ist und das Programm ohne Probleme läuft. Frühere Kontakte können problemlos wieder aufgenommen werden.
- Gelb bedeutet, daß beim Wiederherstellen eines Kontakts Probleme auftreten könnten. Das System kann instabil sein.
- Rot bedeutet, daß der Kontakt abgebrochen wurde und nicht wiederhergestellt werden kann.

Dieses Symbol bedeutet, daß Fin Fin bereits auf dem Bildschirm ist. Wenn du den Kontakt wiederherstellst, wird Fin Fin Dich bereits erwarten. Die Farbe gibt wiederum Aufschluß über den Systemzustand.

- Grün bedeutet, daß alles OK ist und das Programm ohne Probleme läuft. Frühere Kontakte können problemlos wieder aufgenommen werden.
- Gelb bedeutet, daß beim Wiederherstellen eines Kontakts Probleme auftreten könnten. Das System kann instabil sein.
- Rot bedeutet, daß der Kontakt abgebrochen wurde und nicht wiederhergestellt werden kann.

C) Das Verzeichnis Fin Fin auf Teo enthält Funktionstasten.

- Es gibt eine Funktionstaste für Schnappschüsse
- Es gibt eine Funktionstaste für die Mikrofoneinstellung
- Es gibt eine Funktionstaste für die Tonaufzeichnung
- Es gibt eine Funktionstaste für das Programm »Installation entfernen«

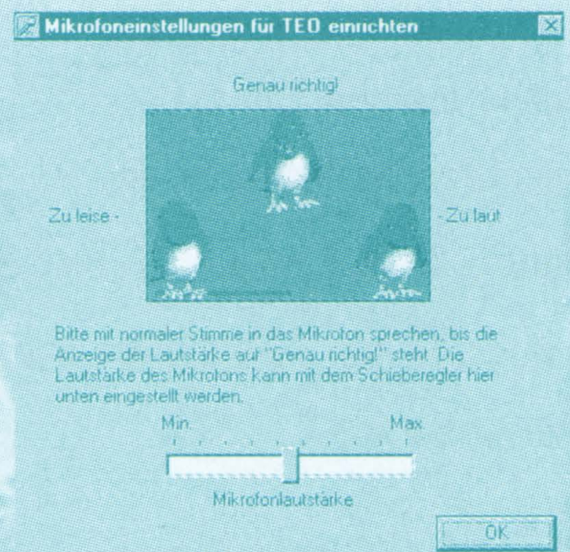
Mikrofoneinstellung

System mit Mikrofon

(Abbildung ähnlich)

Vorbereitung der Installation des Mikrofons:

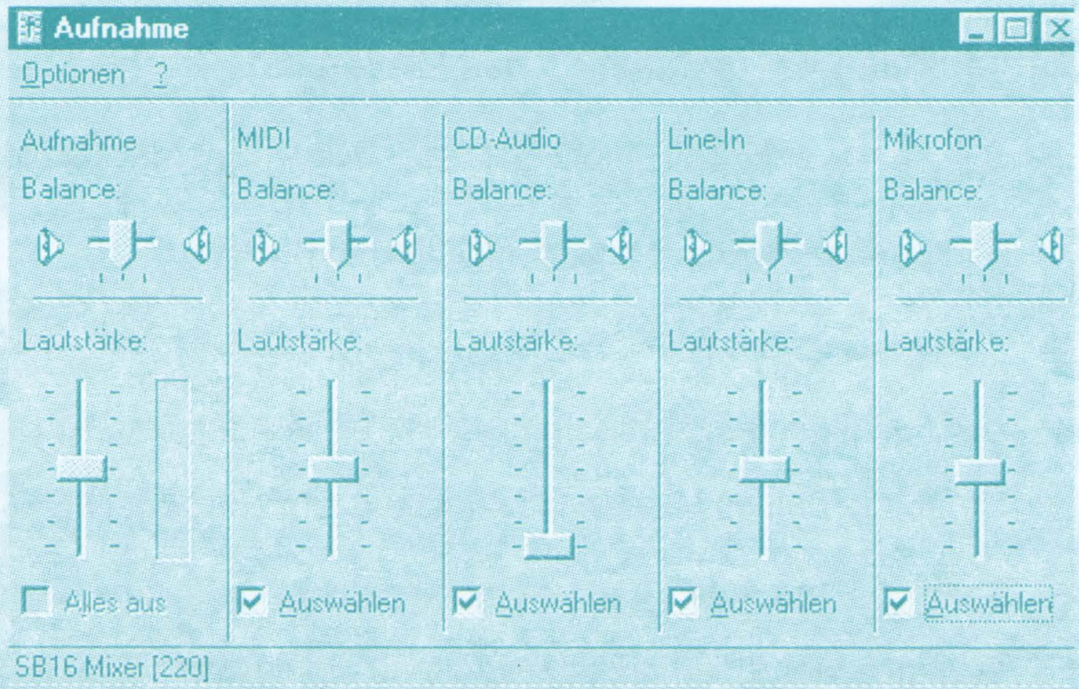
1. Stecke das Mikrofonkabel in den mit »Mic in« markierten Anschluß.
2. Setze das Mikrofon in den mitgelieferten Halter.
3. Führe das Installationsprogramm von Fin Fin vom Zauberplaneten Teo durch.
4. Danach beginnt der Mikrofontest. Mit diesem Test kannst Du sicherstellen, daß die Eingangslautstärke Deines Mikrofons laut genug ist, damit Fin Fin Dich hören kann, aber nicht zu laut.
5. Sprich mit normaler Stimme und beobachte dabei die Anzeigenadel. Wenn die Lautstärke richtig eingestellt ist, sollte die Nadel den höchsten Punkt zwischen »Genau richtig« und »Zu laut« erreichen, aber am besten näher bei »Genau richtig« bleiben. Wenn Du in die Hände klatschst, sollte die Nadel ganz nach rechts ausschlagen.



6. Zum Einstellen der Eingangslautstärke mußt Du nur auf »Mikrofonlautstärke einstellen» klicken.

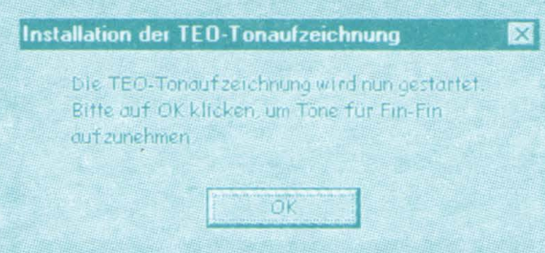
Die Lautstärke des Mikrofoneingangs kann mit dem Schieberegler »Mikrofon» des Dialogfensters »Lautstärkeregler» eingestellt werden. Klicke dazu auf den Knopf des Schiebereglers und bewege ihn nach oben oder unten. Falls Du die Option »Mikrofon» nicht siehst, folge diesen einfachen Schritten.

- Klicke auf »Optionen«
- Wähle »Einstellungen«
- Stelle sicher, daß unter »Zeige folgende Lautstärkeregler« das Kästchen für »Mikrofon« markiert ist.
- Falls Du den Eintrag Mikrofon nicht siehst, rolle den Bildschirm zum Ende der Liste, Du findest ihn dort.



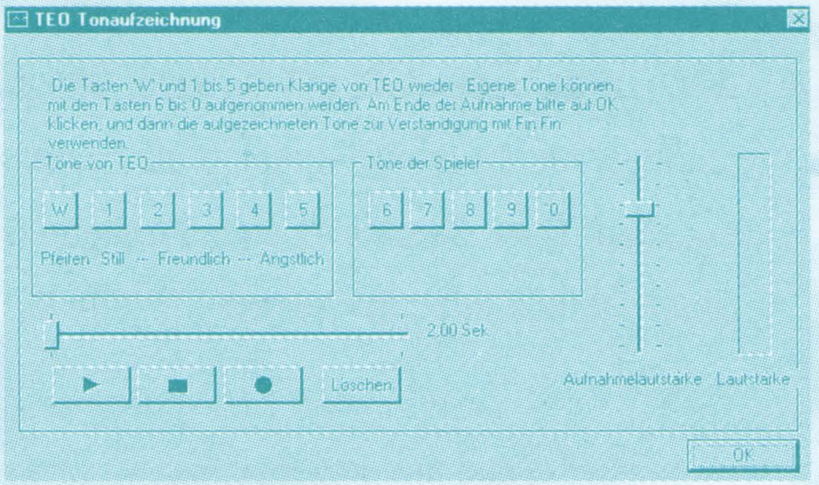
- Wähle ihn und drücke auf »OK«. **Du solltest jetzt einen Eintrag für das Mikrofon sehen.**

7. Nachdem die Lautstärke des Mikrofons eingestellt ist, klicke auf »OK«.



8. Die Tonaufzeichnung von Teo ist nun bereit. Klicke auf »OK«.

9. Mit der Tonaufzeichnung kannst Du Deine Stimme aufnehmen und diese Aufnahmen den Tasten 6, 7, 8, 9 und 0 zuweisen. Die Aufnahmen können von einem einfachen »Hallo« bis zu »Gute Nacht« reichen. Fasse Dich kurz, da Du jeweils nur 2 Sekunden aufnehmen kannst. Nach der Aufnahme kannst Du diese durch Drücken der Wiedergabetaste prüfen, das ist die linke Taste mit dem Dreieck.



Zur Aufnahme Deiner Stimme:

- Wähle mit der Maus die gewünschte Nummer.
- Drücke den Aufnahmeknopf mit dem roten Kreis. Die Aufnahme dauert 2 Sekunden.
- Drücke nach der Aufnahme den Wiedergabeknopf, um Deine Aufnahme abzuhören.

Die Tasten 1, 2, 3, 4, 5 und W sind Funktionstasten, auf die nichts aufgenommen werden kann. Nur die Tasten 6, 7, 8, 9 und 0 können für Aufnahmen verwendet werden. Wenn Du mit Deinen Aufnahmen zufrieden bist, drücke »OK«.

HINWEIS:

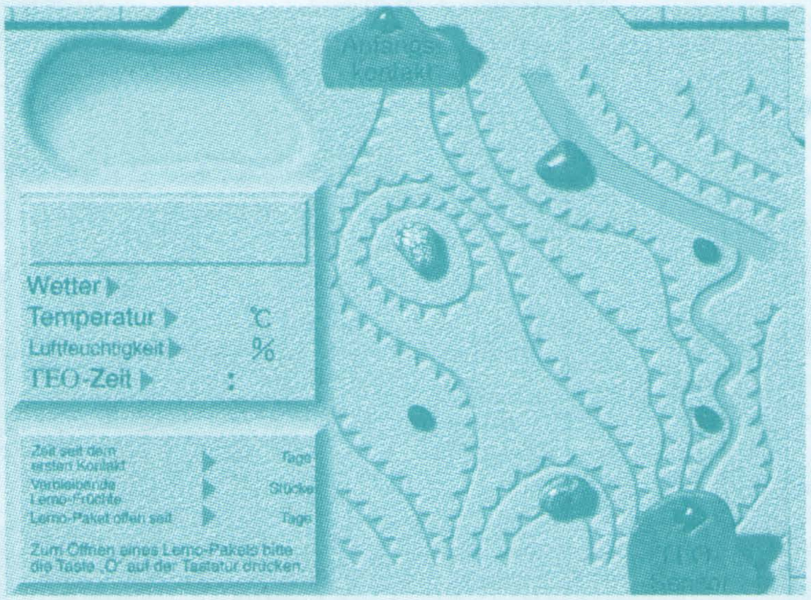
Verwende für Deine Verständigung mit Fin Fin unbedingt das mitgelieferte Mikrofon.
Andere Mikrofone funktionieren nicht mit Fin Fin, Dein Freund vom Zauberplaneten Teo™.

Mikrofonempfindlichkeit

- Wenn Du zu Hause bist, mit normaler Stimme mit Fin Fin sprichst und keine anderen Hintergrundgeräusche (vom Fernseher etc.) vorhanden sind, wähle die Einstellung »Mittel«. Wenn Du mit einer leisen Stimme an einem ruhigen Ort mit ihm sprichst, wähle »Laut«. Wenn Du mit lauter Stimme mit ihm sprichst und eine Menge Hintergrundgeräusche vorhanden sind, wähle »Leise«.
- Wenn Fin Fin erschrocken aussieht, wenn er Deine Stimme hört (wenn du mit normaler Stimme sprichst), dann ist Deine Stimme für ihn zu laut. Bitte stelle die Mikrofonempfindlichkeit dann unter »Teo-Einstellungen« auf »Leise« ein.
- Wenn Fin Fin überhaupt nicht auf Deine Stimme reagiert, kann es sein, daß er Dich nicht gut genug hört. Bitte stelle die Mikrofonempfindlichkeit dann von der Landkarte von Teo aus auf »Laut« ein.

Bedienungshinweise

A) Sich auf Teo bewegen – Fin Fin suchen



Nachdem die Installation abgeschlossen ist, erscheint die Landkarte von Teo, die drei verschiedene Orte auf dem Zauberplaneten Teo zeigt, an denen Fin Fin gefunden werden kann:

Jeder dieser Orte wird durch einen Markierungsstein auf der Landkarte dargestellt. Wenn Du Fin Fin aufspüren willst, suche sein Symbol auf der Landkarte.

- Wenn Du die Tabulator-, die Eingabe- oder die Nach-Oben-Taste drückst, gelangst Du zu Fin Fins derzeitigem Aufenthaltsort.
- Durch drücken der Tabulator-Taste gelangst Du zum nächsten Ort.

Der wunderschöne Amile-Wald

Dies ist Fin Fins Lieblingsort. Du kannst ihn hier mit Lemo-Früchten (auch Lemos genannt) füttern, indem Du die Leertaste drückst.

Fin Fin lebt im Amile-Wald, einer Hochebene, von der aus man ganz Perna gut sehen kann. Fin Fin verbringt die meiste Zeit hier. Hier fühlt sich Fin Fin sehr wohl.

HINWEISE:

- Dies ist der beste Ort, um mit Fin Fin Freundschaft zu schließen. Gib ihm ein paar Lemos zu essen und sprich leise mit ihm. Wenn er bis auf einen der nächsten Äste herankommt, ist dies ein Zeichen, daß er bereit ist, mit Dir Freundschaft zu schließen.
- Es gibt außer Fin Fin noch eine Menge anderer Tiere hier. Einige sind Fin Fins Freunde, andere nicht. Aber Du wirst schon sehen.

Die zauberhaften Tsubu-Wälder

Du kannst hier Fin Fin dabei beobachten, wie er Tsubu-Nüsse auf den Boden wirft und sie dann frißt. In diesen Wäldern kannst Du Fin Fin mit anderen Tieren spielen sehen.

In die Tsubu-Wälder geht Fin Fin zum Essen und zum Entspannen. Fin Fins Hauptnahrungsmittel sind die Tsubu-Nüsse, die er aus den Bäumen schüttelt. Die Tsubu-Nüsse sind goldfarben.

HINWEISE:

- Hier kannst Du Fin Fin in seiner natürlichen Umgebung beobachten. Du kannst Fin Fin hier nicht mit Lemos füttern, wie Du dies im Amile-Wald tun kannst. Wenn Du sein Freund bist, reagiert er auch hier auf Deine Rufe, aber meistens ist er in den Tsubu-Wäldern mit seinen eigenen Aktivitäten beschäftigt.
- Du kannst hier andere Tiere von Teo sehen, von denen sich einige nicht mit Fin Fin vertragen. Daher verbringt Fin Fin nie eine längere Zeit hier, und er schläft auch nicht in diesen Wäldern. Für längere Besuche ist es besser, Fin Fin im Amile-Wald zu treffen.

Die Geheime Bucht

Fin Fins spezieller Geheimplatz.

Fin Fin geht zu seiner Geheimen Bucht, wenn er Fische fangen will oder allein sein möchte. Betrachte die Geheime Bucht also als eine Art Beobachtungsstation. Du kannst Fin Fin dort nicht mit Lemos füttern wie im Amile-Wald.

HINWEISE:

- Fin Fin mag hier nicht gestört werden. Er ist hier gerne alleine. Beobachte ihn daher hier nur. Wenn Du Fin Fin gerne für eine längere Zeit besuchen möchtest, rufe ihn am besten vom Amile-Wald aus.
- Wie an anderen Orten auf Teo, gibt es auch hier andere Tiere. Halte Deine Augen offen.

Es gibt noch andere Stellen auf der Karte, an denen wir noch keine Treffpunkte einrichten konnten. Wir arbeiten aber derzeit noch daran. Es sind folgende Orte:

NEST Hier lebt Fin Fins Frau. Vielleicht gibt es auch bald einen kleinen Fin Fin.

WESTUFER Wir haben dort noch keine anderen Tiere entdeckt, Fin Fin geht dort gerne zum Fischen .

LEMOWALD Hier holt Fin Fin viele seiner Lemos und spielt sehr gerne hier.

B) Wie man Fin Fins Stimmung erkennt (Bildschirmanzeige BioScan)

- Wenn Du die Taste »B« auf der Tastatur drückst, wird der BioScan aktiviert. Dies hilft Dir dabei, herauszufinden, wie sich Fin Fin gerade fühlt. Ist er hungrig, ängstlich oder fröhlich?
- Du kannst die Anzeige ablesen, indem Du beobachtest, wie weit der Anzeigebalken reicht. Je weiter er nach rechts ausschlägt, um so stärker ist das Gefühl. Wenn Du Dir zum Beispiel die Anzeige »Fröhlichkeit« ansiehst und der Balken ganz nach rechts ausschlägt, ist das gut. Es bedeutet, daß Fin Fin glücklich ist. Wenn Du Dir aber die Anzeige »Angst« ansiehst und der Balken ganz nach rechts reicht, ist das schlecht. Es bedeutet, daß Fin Fin große Angst hat.

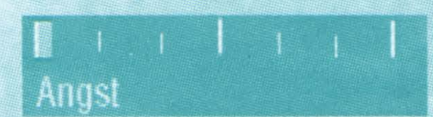
HINWEISE:

Am Anfang steht BioScan in der Mitte.

- Drücke »Tab«, um Dir die verschiedenen BioScan-Anzeigen anzusehen.
- Welche Anzeige siehst Du?

FRÖHLICHKEIT • Gibt an, wie glücklich Fin Fin ist.
Je höher, desto besser

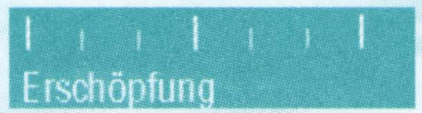
ANGST • Gibt an, wie ängstlich Fin Fin ist. Je niedriger, desto besser
Sei nett zu Fin Fin, wenn er Angst hat. Sprich mit ihm mit sanfter Stimme.



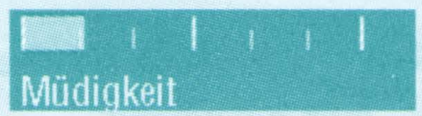
HUNGER • Gibt an, wie hungrig Fin Fin ist. Je niedriger, desto besser. Wenn Fin Fin hungrig ist, kannst Du ihn im Amile-Wald mit Lemos füttern.

DURST • Gibt an, wie durstig Fin Fin ist. Je niedriger, desto besser. Wenn Fin Fin durstig ist, geht er normalerweise zum Trinken in die Geheime Bucht.

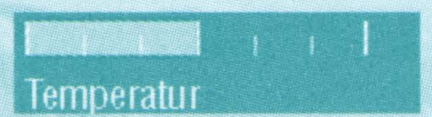
ERSCHÖPFUNG • Gibt an, wie erschöpft Fin Fin ist. Je niedriger, desto besser. Fin Fin wird erschöpft, wenn er viel herumfliegt und Kunststücke zeigt.



MÜDIGKEIT • Gibt an, wie müde Fin Fin ist. Je niedriger, desto besser. Wenn Fin Fin müde ist, laß ihn schlafen gehen. Versetze Dich in Fin Fins Lage: Würdest Du es schätzen, wenn jemand versucht mit Dir zu reden, Du aber lieber schlafen willst?



TEMPERATUR • Gibt Fin Fins Körpertemperatur an. Die Mittelstellung ist am besten. Fin Fin kommt ins Schwitzen, wenn er viele Kunststücke gezeigt hat oder wenn es auf Teo heiß ist. Er geht dann oft zur Geheimen Bucht, um zu schwimmen oder sich abzukühlen.



Die letzte Anzeige ist schließlich »Fin Fin ist nicht in der Nähe«. Wenn Du diese Anzeige siehst, bedeutet das, daß Fin Fin außerhalb des Bereichs von BioScan ist. Du mußt ihn dann in einer der anderen Gegenden suchen.

C) Verständigung mit Fin Fin

Am Anfang verhält sich Fin Fin wie ein wildes Tier. Er beobachtet Dich unentwegt, selbst wenn Du ihn nicht sehen kannst. Er kann Überschläge und Segel- oder Sturzflüge durch die Luft machen, sich schnell im Kreise drehen oder andere Kunststücke vorführen. Er kann auch urplötzlich aus dem Nichts auftauchen und genauso schnell wieder verschwinden.

- Du verständigst Dich mit Fin Fin über das Mikrofon. Es muß dazu richtig angeschlossen und voll funktionsfähig sein (siehe Installationsanleitung).
- Mit Fin Fin sprechen oder singen. Fin Fin kann viele verschiedene Melodien singen, je nach Stimmung und Tageszeit. Wenn Du Fin Fin zum erstenmal triffst, sprich sehr leise mit ihm, oder singe ihm ein beruhigendes Lied. Dies hilft ihm dabei, sich zu entspannen und sich mit Dir vertraut zu fühlen. Nach einiger Zeit wird er Dir sein Vertrauen schenken. Vergiß nicht, daß Fin Fin immer alleine gelebt hat und sich erst daran gewöhnen muß, daß nun jemand jeden Tag um ihn herum ist. Fin Fin ist aber neugierig und wird Dich besuchen. Habe Geduld, er will Freundschaft mit Dir schließen – er ist nur etwas scheu.
- Fin Fin rufen. Wenn Fin Fin nicht auf dem Bildschirm zu sehen ist, kannst Du ihn mit der Spezialpfeife oder durch Drücken der Taste »W« rufen. Wenn Du ein Mikrofon hast, blase sanft in die Pfeife. Du kannst aber auch die Taste »W« drücken. Du gewinnst auf beide Arten seine Aufmerksamkeit, und er wird zu Dir kommen. Dies kann aber ein Weile dauern. Wie bei allen Tieren mußt Du ihm erst beibringen, auf Deine Rufe zu reagieren.

- Wenn Du Fin Fin erschreckst. Wenn Du brüllst oder ihn anschreist, fliegt Fin Fin davon, um sich zu verstecken, wie jeder andere neue Freund auch. Daher ist es am besten, wenn Du langsam und sanft mit ihm sprichst, besonders am Anfang. Wenn er Dich besser kennenlernt und Dir vertraut, beginnt er zu Dir zu kommen und Dir Kunststücke vorzuführen oder sogar für Dich zu singen.
- Wenn Du Fin Fin nicht beachtest. Wenn Du sehr wenig Zeit mit Fin Fin verbringst, spürt er das. Er kann dann traurig werden und sich verstecken. Nach einiger Zeit wird er wieder zutraulicher werden und zu Dir zurückkommen. Es wird aber viel länger dauern, bis sich eine Freundschaft entwickelt.
- Wie Du Fin Fin fütterst. Fin Fin muß sich ernähren wie alle anderen Tiere auch. Er ernährt sich von Lemos und Tsubu-Nüssen (manchmal fängt er auch einen Fisch), Du kannst aber sein Vertrauen gewinnen, indem Du ihn mit Lemos fütterst. Du kannst ihn im Amile-Wald mit Lemos füttern, indem Du die »Leertaste« drückst. Wenn Fin Fin hungrig ist, wird er wahrscheinlich so viele Früchte essen, wie Du ihm gibst, manchmal drei oder vier Früchte auf einmal. Sei aber vorsichtig und überfüttere ihn nicht, weil er sonst krank werden kann! Wenn die Lemos faul werden (nach 90 Tagen), kannst Du einen neuen Karton öffnen, indem Du bei eingeblendeter Teo-LANDKARTE die TASTE »0« drückst. Es sind 100 Lemos in einem Karton.
- Wenn Fin Fin krank wird. Wenn Fin Fin zu lange wach gehalten oder überfüttert wird, kann er krank werden. Fin Fin wird dann grau und beginnt, sich schlecht zu fühlen. Es ist dann eine gute Idee, ihn für zwei Tage in Ruhe zu lassen. Wenn Du ihn danach wieder besuchst, ist er wieder gesund. Keine Angst, Fin Fin kann nicht sterben.

- Wie man Fotos von Fin Fin macht. Du wirst Deine Lieblingsmomente mit Fin Fin, wie auch die mit anderen Freunden, festhalten wollen. Du kannst einen Schnappschuß von Fin Fin machen, indem Du die Taste »S« drückst. Das Bild wird dann im Verzeichnis »Schnappschüsse« gespeichert, einem Unterverzeichnis des Verzeichnisses »Fin Fin auf Teo«. Als Dateiname wird das Datum und die Zeit des Schnappschusses verwendet. Wenn Du zum Beispiel ein Bild am 10. März 1997 um 12:34 Uhr und 56 Sekunden gemacht hast, wird dieses Bild unter dem Dateinamen »Teo19970310123456.bmp« gespeichert.

HINWEIS:
Nimm nicht zu viele Bilder auf, da jedes Bild 900 KB Speicherplatz einnimmt.

Habe Geduld mit Fin Fin. Er will wirklich Dein Freund werden. Wie alles Wertvolle erfordert auch eine Freundschaft mit Fin Fin Zeit und Arbeit. Du solltest jeden Tag zumindest ein klein wenig Zeit damit verbringen, ihn kennenzulernen. Gib nicht auf, wenn er am Anfang nicht gleich so reagiert, wie du dies erwartest. Nach und nach wird Fin Fin Dir sein Vertrauen schenken, zu Dir kommen, wenn Du ihn rufst, und gerne Zeit mit Dir verbringen und Dich unterhalten. Aber wie jede Freundschaft entwickelt sich auch diese nicht über Nacht. Habe Geduld und gib nicht auf. Wenn Du schließich sein Freund geworden bist, war es alle Mühe wert.

D) Funktionstasten auf der Tastatur

Taste	Funktion	Karte	Amile Wald	Tsubu Wälder	Geheime Bucht
Leertaste	Bietet Fin Fin Lemos an		•		
B	Aktiviert BioScan		•	•	•
O	Öffnet einen frischen Karton Lemos	•			
Q	Beendet den Kontakt	•			
S	Macht einen Schnappschuß vom Bildschirm		•	•	•
Esc	Beendet den Kontakt	•	•	•	•
Tab	Schaltet Optionen, z.B. Orte oder BioScan um	•	•	•	•
Enter	Wählt den Treffpunkt	•			
↑	Startet die Kommunikation	•			
↓	Rückkehr zur Landkarte		•	•	•
→	Ruft den Bildschirm „Einstellungen“ auf	•			
W	Pfeife (zum Rufen von Fin Fin)		•	•	•
1	finfinesisches Gute-Nacht-Lied		•	•	•
2	finfinesisches Guten-Morgen-Lied		•	•	•
3	finfinesisches Spiel-Lied		•	•	•
4	finfinesischer Ärger-Laut		•	•	•
5	finfinesischer Angst-Laut*		•	•	•
6/7/8/9/0	Spezial Funktionstasten		•	•	•

* Warnhinweis: Diese Taste kann Fin Fin Angst machen und ihn davon abhalten, Dein Freund zu werden

HINWEIS: Selbst wenn Du die Tasten 1 bis 5 drückst, kann es eine Weile dauern, bis Fin Fin antwortet. Dies liegt daran, daß Fin Fin ein A-Life Lebewesen ist und somit spontan reagiert. Wenn Du ihn aber neugierig machst, wird er öfter antworten. Sprich oft mit ihm.

Fragen und Antworten / Fehlerbehebungen

Nachstehend sind einige hilfreiche technische Tips für Fin Fin, Dein Freund vom Zauberplaneten Teo™ angegeben. Weitere Hinweise können im Hilfemenü dieses Programms nachgelesen werden.

F: *Fin Fin bekommt immer Angst, wenn ich Ihm zu nahe kommt. Was soll ich tun?*

A: Führe den Empfindlichkeitstest des Mikrofons noch einmal durch. Falls Du den Test ursprünglich in einem stillen Zimmer durchgeführt hast, kann Fin Fin nun lärmempfindlich sein, wenn es in Deinem Zimmer lauter ist.

F: *Er hat immer noch Angst. Was nun?*

A: Stelle sicher, daß das Mikrofon oder der Sensor nicht zu nahe bei den Lautsprechern angebracht ist. Falls sich die Lautsprecher seitlich befinden, stelle sie hinter dem Mikrofon auf. Stelle sicher, daß die Lautsprecher nicht zu laut eingestellt sind, weil sich Fin Fin sonst selbst erschrecken kann.

F: *Kann ich ohne die CD Verbindung aufnehmen?*

A: Nein. Um mit Teo Verbindung aufnehmen zu können, muß die CD im CD-ROM-Laufwerk liegen.

F: *Fin Fin bewegt sich plötzlich langsamer, und seine Stimme bricht ab. Was kann ich tun?*

A: Andere Programme können gleichzeitig laufen, die die Kommunikation stören. Es gibt ein paar Dinge, die Du tun kannst, um sicherzustellen, daß Fin Fin problemlos läuft:

- Schließe alle anderen Programme, und starte nur Fin Fin.
- Schließe alle Bildschirmschoner, die möglicherweise im Hintergrund laufen.
- Schließe alle anderen Programme, die im Hintergrund laufen aber nicht in der Programmleiste erscheinen. (z.B. Virusschutz, Norton for your eyes, etc.)

ACHTUNG:

Fin Fins Pfeife

1. Fin Fins Pfeife

Du kannst Fin Fin mit der Pfeife rufen, wenn er nicht auf dem Bildschirm sichtbar ist. Wenn Du leise sein mußt, kannst Du anstelle der Pfeife die Taste »W« benutzen, da diese weniger laut ist.

2. Vorsicht:

- Die Pfeife macht viel Lärm. Nimm bitte Rücksicht auf andere, wenn Du die Pfeife nachts verwendest.
- Bitte beachte, daß wir für keine Schäden haften, die durch andere als die für das Programm »Fin Fin, Dein Freund vom Zauberplaneten Teo™« vorgesehene Verwendungen der Pfeife entstehen.

nicht schlucken!!

nicht um den Hals binden!!

⚠ **WICHTIGER HINWEIS!**

Bitte Folgendes beachten

- **Zeigen Sie Ihren Kindern, wie man die Pfeife benutzt. Sie könnte sonst versehentlich verschuckt werden und zum Ersticken führen.**
- **Zeigen Sie Ihren Kindern, wie man sich die Pfeife richtig umhängt. Falsche Benutzung könnte zum Ersticken führen.**

Besuche die interaktive Website von FUJITSU

Willst Du mehr über Fin Fin erfahren? Bist Du neugierig auf die anderen Tiere auf TEO? Dann besuche die Fin Fin Website unter der Adresse http://www.finfin.de

FUJITSU Copyrights

Copyright 1997 FUJITSU Limited. Alle Rechte vorbehalten. FUJITSU und das FUJITSU-Symbol sind eingetragene Warenzeichen von FUJITSU Limited, Fin Fin on Teo the Magic Planet® (Fin Fin, Dein Freund vom Zauberplaneten Teo™) und Fin Fin® sind Warenzeichen von FUJITSU Interactive. Exklusivvertrieb für Europa durch FUJITSU ICL Computer GmbH. Inc. Microsoft®, Microsoft Windows® und das Microsoft Windows®-Symbol sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen rechtlichen Eigentümer.

Supportadressen

Deutschland

FUJITSU ICL Computer GmbH

Erfurter Straße 44

D- 99610 Sömmerda

Telefon: 0190/771162

Österreich

FUJITSU c/o ICL Sorbus

Diefenbachgasse 35

A- 1150 Wien

Telefon: 01/89103-0

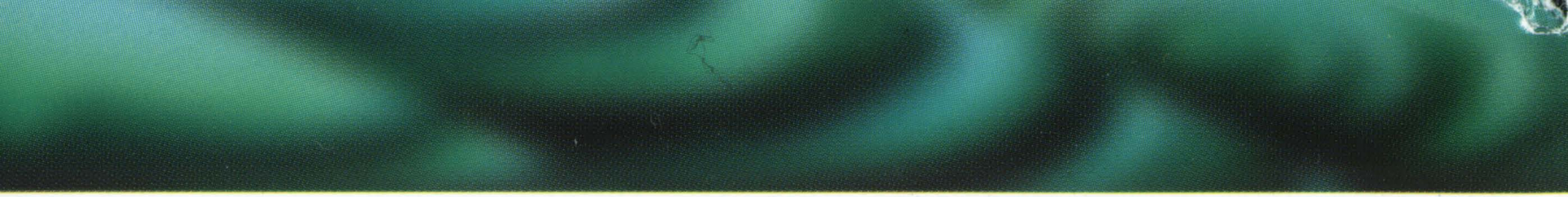
Schweiz

FUJITSU ICL Computer c/o Aquarius Systems AG

Gewerbepark

CH- 5506 Mägenwil

Telefon: 062/8898494



FUJITSU

FUJITSU ICL Computer GmbH

• Telefonische Hotline:
D- 0 190 / 771 162
A- 01 / 8 91 03-0
CH- 0 62 / 889 84 94

• Fin Fin im Internet:
http://www.finfin.de

BO2956